



Joc de construcció del cervell

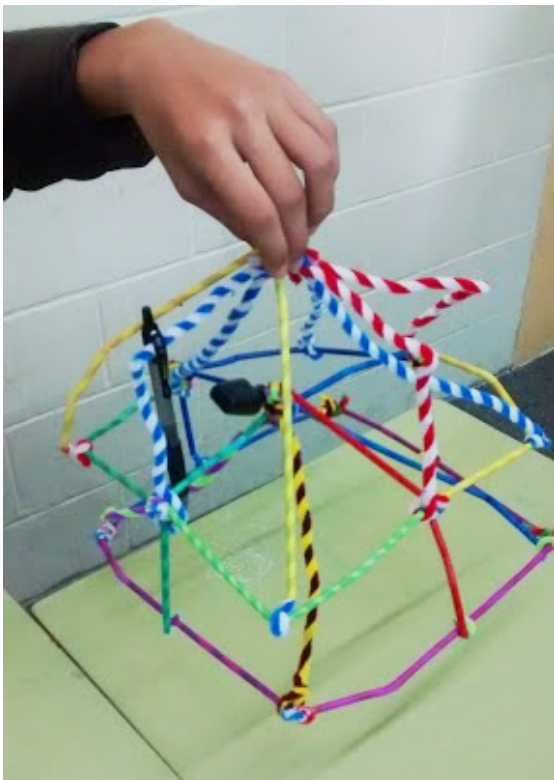
Instruccions

Abans de començar el joc cada grup rebrà:

- un dau, que representarà l'atzar incorporat a la nostra trajectòria vital
- una bossa de canyes, que representaran el material amb què es construeix el nostre cervell (neurons)
- una bossa de pipes, que serviran per reforçar l'estructura de la construcció (representaran la mielina que afavoreix la velocitat de les connexions cerebrals)
- pesos fets amb imperdibles (o bé clips de paper) i plastilina, que representaran situacions d'estrès que dificulten el funcionament del cervell (connexions que es trenquen...)
- i les instruccions del joc

Cada grup haurà de nomenar un representant que enregistrarà les experiències vitals en el seu «diari vital». En el mateix diari es van indicant els passos a seguir per construir el cervell.

Es tracta de realitzar una construcció estable i tan alta com sigui possible. Mostrem un parell d'exemples del resultat de l'activitat:



Esdeveniments aleatoris

Es presenten diverses taules amb experiències vitals que poden ser positives, tolerables o tòxiques respecte al desenvolupament cerebral:

- Un esdeveniment **positiu** (de color **verd**) representa una experiència vital positiva i permet **agafar una pipa i una palleta**. Haurem d'utilitzar la pipa i la palleta conjuntament (posant la pipa dins la palleta).
- Un esdeveniment **negatiu** (de color **vermell**) representa una experiència vital que provoca un estrès tòxic i ens obliga a **tornar una pipa**.
- Un esdeveniment **neutre** (de color **blau**) representa una experiència vital que suposa un estrès tolerable. Si obtenim un número parell (2, 4 o 6), agafarem una pipa i una canyeta. Si obtenim un número imparell (1, 3 o 5), agafarem només una pipa.
SITUACIÓ EXCEPCIONAL: si en la primera tirada de quan construïm el cervell d'1 any, ens surt un 3 o bé un 4 tornarem a tirar el dau.

1 any (1a tirada dels daus)

núm	PALLETA	PIPA	ESDEVENIMENT
1	1	1	El pare gaudeix del permís de paternitat
2	1	1	El bebè està atès per persones responsables i sensibles
3	?	?	Naixement prematur
4	?	?	Una malaltia del cuidador/a fa que el bebè no estigui tan estimulat
5	0	-1	Malnutrició
6	0	-1	Negligència severa en l'atenció al bebè

1 any (2a tirada dels daus)

DAU	PALLETA	PIPA	ESDEVENIMENT
1	0	-1	Depressió de la mare: el bebè viu temporalment sense contacte amb la mare
2	1	1	Conviu amb una mascota a casa i són bons amics
3	?	?	Gran desordre i caos organitzatiu en l'habitatge familiar
4	?	?	Malaltia infantil
5	1	1	Rep una alimentació equilibrada
6	0	-1	Conviu amb violència en el sí de la família

IMPORTANT: a partir d'ara (3 anys), canvien les normes **si el dau correspon a un esdeveniment neutre** (estrès tolerable). El resultat de la tirada dependrà del recompte del tipus d'experiències viscudes pel nostre cervell al diari vital:

- Si en el recompte de tirades efectuades (anys anteriors) hi ha tantes experiències positives com negatives, tornem a tirar el dau:
 - Si obtenim els números 2, 4 o 6, agafarem una pipa i una palleta
 - Si obtenim un 1, 3 o 5, agafem només una pipa.
- Si hi ha més experiències positives que negatives, agafarem una pipa
- si n'hi ha més de negatives que de positives, agafarem un pes.

3 anys (1a tirada dels daus)

DAU	PALLETA	PIPA	ESDEVENIMENT
1	0	-1	Pateix abusos i/o violència
2	?	?	Va a una llar d'infants a un barri molt allunyat de casa
3	?	?	La família es trasllada a viure a una altra població
4	1	1	Té un/a germà/na gran que el fa jugar
5	1	1	Aprèn a cuidar les seves coses. Li agrada ordenar la roba cada dia
6	0	-1	Té molta por a la foscor i l'obliguen a adormir-se cada nit a les fosques

3 anys (2a tirada dels daus)

DAU	PALLETA	PIPA	ESDEVENIMENT
1	1	1	A fet molt bones amistats a l'escola
2	?	?	Viu en un bloc amb molts habitatges
3	1	1	A casa seva li llegeixen llibres i juguen amb ell/ella
4	0	-1	Cau per un estimball i tarden diverses hores a localitzar-lo/la
5	?	?	Hi ha unes inundacions a la població
6	0	-1	Mort d'un parent/a molt proper/a

5 anys (1a tirada dels daus)

DAU	PALLETA	PIPA	ESDEVENIMENT
1	?	?	Perd la manta que l'ha acompanyat des que era un nadó
2	0	-1	A l'estiu es perd al bosc i pateix una greu deshidratació
3	0	-1	Viu una situació de discriminació a l'escola
4	?	?	Està present en un accident de trànsit amb ferits
5	1	1	Té un/a mestre/a que el comprèn i que connecta amb ell/a
6	1	1	Es fa responsable de la cura d'una mascota

5 anys (2a tirada dels daus)

DAU	PALLETA	PIPA	ESDEVENIMENT
1	0	-1	Un virus afecta la seva salut de manera severa
2	0	-1	Té un accident i pateix una forta deformació en un braç
3	1	1	L'animen a col·laborar amb la cura del jardí de la casa
4	1	1	Participa en una activitat extraescolar que li agrada molt
5	?	?	Canvi de mestre a mig curs
6	?	?	Canvi a una nova escola

ATENCIÓ a partir dels 6 anys les normes tornen a canviar: **ja no rebrem més palletes!!!** A partir d'ara el resultat de les tirades dels daus significaran:

- Un esdeveniment **positiu** (de color **verd**) representa una experiència vital positiva i permet **agafar una pipa**, que ens ajudarà a reforçar la construcció on calgui.
- Un esdeveniment **negatiu** (de color **vermell**) representa una experiència vital que provoca un estrès tòxic i haurem de **col·locar un pes en la part més alta** de l'estructura que estem construint.
- Si l'esdeveniment és **tolerable**, dependrà del recompte del tipus d'experiències viscudes pel nostre cervell al diari vital:
 - si n'hi ha més de positives que de negatives, agafarem una pipa
 - i si ni ha més de negatives que de positives, agafarem un pes.

10 anys (1a tirada dels daus)

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1	?	?	A les seves amistats només els agrada el futbol i a ell/ella gens
2	?	?	S'aficiona a jugar als videojocs
3	0	1	Té una bona colla d'amics i amigues amb què es relaciona fora de l'escola
4	1	0	És rebutjat/da per una part important dels seus companys i companyes
5	1	0	Té dificultats de relació. Qui li fa més cas, nos són bones companyies
6	0	1	Té una alta creativitat

10 anys (2a tirada dels daus)

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1	1	0	Separació del pare i la mare.
2	1	0	Col·lapsa el sistema de seguretat social: la medicina deixa de ser gratuïta i no rep les atencions adequades
3	?	?	S'associa a una ONG, grup de dansa, equip esportiu o similar
4	?	?	Descobreix una nova afició
5	0	1	Totes les seves necessitats vitals bàsiques estan cobertes
6	0	1	Es relaciona sovint amb la resta de la família, convivint amb diferents generacions

12 anys (1a tirada dels daus)

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1	0	1	Adopta un ocell que troba al carrer amb una cama trencada
2	1	0	Es produeix un robatori a la llar i ell/a n'és testimoni
3	0	1	El/la proposen per representar els nois i noies de l'escola en un concurs on participen escoles de tot el país
4	1	0	Prova el primer cigarret
5	?	?	Desconeguts li ofereixen drogues
6	?	?	Decideix estudiar una carrera a l'estranger

12 anys (2a tirada dels daus)

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1	?	?	S'enfada amb el seu millor amic/amiga
2	?	?	La mare es queda a l'atur
3	1	0	S'emborratxa una nit de festa amb els seus amics
4	0	1	Practica un esport que l'apassiona
5	1	0	Viu en un edifici sense els serveis bàsics i en condicions poc saludables
6	0	1	Troba molt bons amics i amigues en el nou institut

16 anys (1a tirada dels daus) **ATENCIÓ** a partir dels 16 anys dissenyeu vosaltres els esdeveniments i, si ho voleu, podeu canviar de nou les normes .

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1	?	?	
2	0	1	
3	1	0	
4	0	1	
5	1	0	
6	?	?	

16 anys (2a tirada dels daus)

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1	0	1	
2	0	1	
3	1	0	
4	1	0	
5	?	?	
6	?	?	

I, si en voleu fer més, aquí teniu un parell de línies per al diari vital ;O)

--- anys (1a tirada dels daus)

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1			
2			
3			
4			
5			
6			

--- anys (2a tirada dels daus)

DAU	PES	PIPA	ESDEVENIMENT
1			
2			
3			
4			
5			
6			



Aquesta activitat ha estat elaborada a partir de <https://dev.thebrainarchitecturegame.com/articles/build-your-own-complete-game>
Podeu descarregar les normes i vídeos-demo per dur a terme el joc-experiment que s'hi proposa (en anglès).